



Wettbewerbsaufgabe

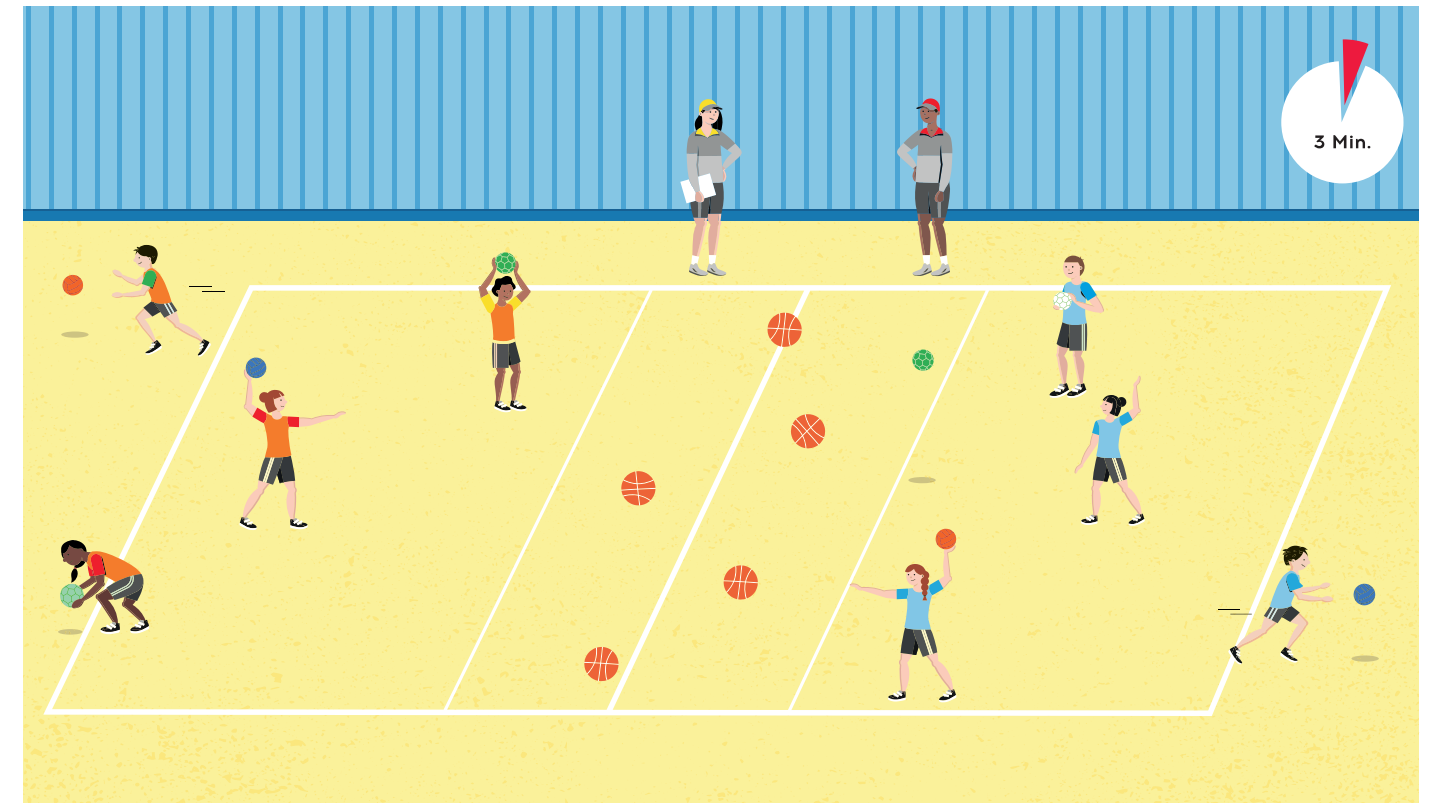
Bälle treiben

Ablauf/Organisation

- Bei diesem Wurfspiel treten zwei Teams mit jeweils vier Kindern gegeneinander an, um Basketballbälle ins gegnerische Feld zu treiben. Jedes Team steht in seiner Spielfeldhälfte.
- Auf einer markierten Mittellinie werden fünf Basketballbälle postiert. Im Abstand von jeweils 3 m zur Mittellinie werden „1-Punkt-Bereiche“ gekennzeichnet. Jedes Kind erhält zu Beginn eines Durchgangs einen Spielball.
- Auf ein Startkommando hin bewerfen beide Teams die Basketballbälle mit den Spielbällen. Ziel ist es, die Basketballbälle ins gegnerische Feld zu „treiben“. Das Abwerfen darf nur aus dem eigenen Spielfeld hinter dem „1-Punkt-Bereich“ auf Bälle innerhalb des „1-Punkt-Bereiches“ erfolgen. Die Basketballbälle dürfen nur durch die geworfenen Spielbälle bewegt oder gestoppt werden.
- Zum Einsammeln von Spielbällen auf der eigenen Seite des Spielfeldes darf das Team das Feld verlassen. Der „1-Punkt-Bereich“ darf nicht betreten werden.
- Es werden zwei Durchgänge mit je 3 Min. gespielt. Jeder Durchgang wird durch ein Signal/Kommando (z. B. Pfiff) beendet. Zwischen den beiden Durchgängen erfolgt ein Seitenwechsel der Teams.
- Jedes Kind eines Teams muss mindestens einen Durchgang lang spielen.
- Basketballbälle, die innerhalb des „1-Punkt-Bereiches“ ins Aus gehen, bringen keinen Punkt und werden wieder auf die Mittellinie zurückgelegt (Helfer*in).
- Sind alle Basketballbälle vor Ablauf der Spielzeit in eines der beiden Teamfelder „getrieben“, ist der Durchgang vorzeitig beendet.

Leistungsermittlung

- Alle Basketballbälle, die am Ende des Durchgangs im Feld der Teams hinter dem „1-Punkt-Bereich“ liegen oder dort ins Aus gerollt sind, bringen dem jeweils anderen Team 2 Punkte. Es reicht, wenn ein Teil des Balles das Feld berührt/überschritten hat.
- Alle Basketballbälle, die bei Ablauf der Zeit im „1-Punkt-Bereich“ der Teams liegen, bringen dem jeweils anderen Team 1 Punkt.
- Basketballbälle, die die Mittellinie dabei noch berühren bzw. nicht klar verlassen haben, bringen keinen Punkt.



Materialien

- 5 Basketballbälle (alternativ: leichte Medizinbälle aus Kunststoff)
- 8 verschiedene Spielbälle (Hand-, [Soft-]Football-/ Rugby-Bälle, alternativ: Volleybälle)
- Markierungen

Sportstätte

- ebene Spielfläche: 18 m x 9 m (Sporthalle [Volleyballfeld], Kunstrasen, Schulhof)

Wertung

- Die Addition der erreichten Punkte ergibt das Teamergebnis.

Helfer*innen

- 1 Helfer*in für die Beobachtung des Spielverlaufs, das Startkommando, die Zeitmessung, das Abschlusssignal und die Protokollführung
- 1 Helfer*in für das Zurücklegen der Basketballbälle