



## Wettbewerbsaufgabe

# Prell und ziel dich fit



### Ablauf/Organisation

- Vier Kinder eines Teams prellen im Spielfeld einen Ball und versuchen auf ein Kommando ihnen farblich zugeordnete Hütchen abzuwerfen.
- Dazu werden die Hütchen farblich abwechselnd auf vier Langbänke außerhalb des Spielfeldes gestellt. Jedes Kind hat einen Ball.
- Auf ein Startkommando bewegen sich alle Kinder frei im Feld und prellen dabei den Ball.
- Es wird ohne Körperkontakt gespielt. Ziel ist, möglichst fehlerfrei zu prellen. Fliegt ein Ball aus dem Feld, darf dieser geholt werden.
- Bei einem zweiten Kommando – nach ca. 10 bis 15 Sek. – prellen alle Kinder zu einer der Feldbegrenzungen und versuchen ein ihnen farblich zugeordnetes Hütchen innerhalb von 5 Sek. abzuwerfen.
- Nach dem Wurf holt jedes Kind einen anderen Ball und wartet auf den nächsten Durchgang.

### Leistungsermittlung

- Nach jedem Durchgang wird die Anzahl der umgeworfenen, farblich zugeordneten Hütchen gezählt und notiert.
- Ein Wurf ist ungültig, wenn ...
  - ... die Abwurflinie übertreten wird.
  - ... kein Wurfversuch innerhalb der vorgegebenen Zeit erfolgt.
  - ... das Kind beim Werfen außerhalb des Feldes steht.

### Materialien

- 4 Langbänke
- Hütchen in mindestens 2 unterschiedlichen Farben
- Markierung der Abwurflinien
- verschiedene Bälle zum Prellen in der Anzahl der Kinder (z. B. Soft-, Hand-, Gymnastik-, Volley- oder Basketball)

### Wertung

- Die Anzahl der umgeworfenen Hütchen wird addiert und ergibt das Teamergebnis.

### Sportstätte

- ebene Spielfläche: 15 m x 15 m (Sporthalle, Sportplatz, Schulhof)

### Helper\*innen

- 1–2 Helper\*innen für das Startkommando, die Wechselkommandos, die Zeitmessung, das Zählen der abgeworfenen Hütchen und die Protokollführung

### Weitere Hinweise zur Umsetzung

- Das Spiel sollte idealerweise mit 2 oder mehr Teams gleichzeitig mit unterschiedlichen Hütchenfarben durchgeführt werden.