



J+S-Kids: Einführung Tischtennis - Lektion 9

Turnierformen

Autor

Georg Silberschmidt, J+S Fachleiter

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer ≥ 60 Minuten
Niveau einfach mittel anspruchsvoll
Empfohlenes Alter 8 - 10 Jährige
Gruppengrösse 10 (8 - 14)
Kursumgebung Turnhalle
Sicherheitsaspekte Allgemeine Sicherheitsaspekte in einer Turnhalle beachten

Zielsetzungen/Lernziele

Die Kinder sammeln Wettkampferfahrungen

Hinweise

Lektion geeignet für Kids, die den Ball sicher mit Vorhand-Konter im Spiel halten können.

Inhalte

EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
10'	Begrüssung und Kreislauf anregen	Tunnelspiel: Die Tische sind aufgestellt. 2 Mannschaften werden mit Spielbänder gekennzeichnet. Eine Mannschaft kann einen Punkt erzielen, wenn sie den Ball unter einem Tisch hindurch rollen kann, und auf der anderen Seite ein Mannschaftskollege den Ball mit beiden Händen halten kann, bevor er mit der Hand von einem Gegner berührt wurde. Wird er vorher berührt, muss der Ball dem Gegner überlassen werden. Mit dem Ball darf nur 1 Schritt gelaufen werden, dann muss er einem Mitspieler gepasst werden, wobei die Gegner die Spieler der ballbesitzenden Mannschaft nicht behindern dürfen. Fällt der Ball zu Boden, darf die andere Mannschaft weiter spielen.	Tische, 1 Volleyball, Spielbänder

HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
6'	Einspielen	Freies Einspielen	Tischtennisschläger und -ball, Tisch
9'	Schlag den Champion	Immer zu dritt am Tisch, zwei spielen, der Dritte ist Schiedsrichter. Es wird ein Kurzspiel auf 5 Punkte gespielt, Aufschlagwechsel nach jedem Ball. Der Sieger bleibt am Tisch, der Verlierer wird Schiedsrichter. Gewinnt immer der Gleiche, muss nach dem 4. Sieg das Feld geräumt werden!	Tischtennisschläger und -ball Tisch
18'	Kaiserspiel	Es wird gegeneinander mit verschiedenen Regeln gespielt. Beim „Stoppruf“ wechselt der Sieger einen Tisch nach oben, der Verlierer einen Tisch nach unten. Die Siegerin des 1. Tisches wie auch der Verlierer des letzten Tisches bleiben, bei Unentschieden wird noch ein Punkt gespielt. - ein Punkt kann nur erzielt werden, wenn der Gegner den Ball nicht berührt - wenn man 2 Punkte hintereinander macht - ein Schmetterschlag zählt doppelt - eigene Ideen	Tischtennisschläger und -ball, Tisch
15'	Doppeltturnier	Je die Spielerin vom 1. Tisch spielt mit dem Spieler des letzten Tisches Doppel. Regeln kurz erklären, dann immer einen ganzen Satz spielen lassen. In der nächsten Runde spielen die Sieger sowie die Verlierer gegeneinander, danach werden unter den Paarungen mit 2 Siegen neue Paarungen ausgelost, dito unter denjenigen mit 1 Sieg, etc.	Tischtennisschläger und -ball, Tisch

AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
2'	Siegerehrung	Die besten 3 Doppel erhalten ein kleines Präsent	Präsente