

J+S-Kids: Einführung Rugby - Lektion 4

Das Abseits

Autor

Philippe Lüthi, Fachleiter J+S Rugby

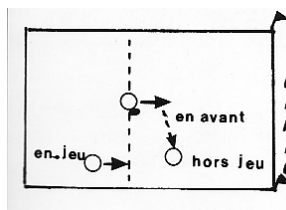
Rahmenbedingungen

Lektionsdauer ≥60 Minuten
 Niveau einfach mittel anspruchsvoll
 Empfohlenes Alter 5-7 Jahre
 Gruppengrösse 10-24
 Kursumgebung Rasenplatz (Fussballfeld)
 Sicherheitsaspekte Gebrauchte Sportkleider tragen

Zielsetzungen/Lernziele

Kennenlernen und anwenden der Abseitsregelung

Hinweise



Tor: siehe vorgängige Lektion

Rechte des Spielers: siehe vorgängige Lektion

Festhalten: siehe vorgängige Lektion

Abseitsregelung: Es ist Abseits, sobald sich ein Mitspieler vor dem Ballträger befindet, welcher eine parallele Linie zum Tor darstellt. Jedes Passspiel zu einem im Abseits stehenden Mitspieler wird als Foul gewertet (Vorwärts-Pass).

Diese Regel generiert eine Frontlinie zwischen den beiden Mannschaften und verhindert, dass die Spieler nach vorne laufen können, um Tore zu erzielen.

Inhalte

EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5'	Fangis: Ein Fänger muss seine Mitspieler fangen, indem er sie für einen Moment festhält. Alle Gefangenen werden zu Fängern. Das Spiel ist beendet, sobald alle Kinder Fänger sind.	Bilden von zwei Gruppen	Bündel
10'	Der Kochtopf: Zwei Gruppen bilden, Köche und Croutons. Die Croutons brutzeln auf dem Boden der Pfanne (am Boden sitzend, sich zusammenkugelnd oder kniend). Auf ein Signal hin befördern die Köche alle Croutons schnellst möglich aus der Pfanne heraus. Die Croutons vermischen sich nicht untereinander.	Variante: Anstatt Croutons, Spaghetti, welche sich von Beginn an untereinander vermischen können.	Bündel
10'	„Hoselupf“: Zwei Spieler sitzen sich gegenüber, mit den Schultern gegeneinander gelehnt, und halten sich beim andern „an den Hosen“ (an der Hüfte) fest. Sie versuchen, sich gegenseitig umzustossen, um die Schultern des Gegners zu Boden zu bringen. Griffe dürfen nur unterhalb der Schultern gefasst werden.	Bemerkungen: Es ist verboten, die Beine zu benutzen, um den Gegner umzustossen. Im Umgang mit heiklen Kleidern ist es verboten, an diesen zu reissen. Die Kinder sollen sich um den Körper festhalten.	



HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
15'	Gruppenduelle: Gruppen à 3-4 Kindern, welche gruppenweise nummeriert werden. Die aufgerufenen Gruppen kämpfen um den Ball und versuchen, diesen ins gegnerische Tor zu befördern, um zu punkten. Die Pässe dürfen nur nach hinten abgespielt werden (Abseitsregelung). Die anderen – in den vorhergegangenen Lektionen besprochenen – Regeln bestimmen das Spiel.	Schmale Spielfelder von 5x10m begrenzen Bemerkungen: Der Ball wird von der Leiterperson ins Spiel gebracht, welche, abhängig vom Niveau der Spieler, die eine oder andere Gruppe bevorzugen kann. Es können mehrere Gruppen gleichzeitig aufgerufen werden oder auch eine nach der anderen.	Bündel 4-6 Bälle
15'	Rugby: Zwei Gruppen auf einem Spielfeld, welches zweimal so lang ist wie breit. Die angreifende Mannschaft versucht zu punkten, immer unter Einhaltung der Regeln des Tore erzielen, der Rechte der Spieler, des Festhaltens und des Abseits. Jedes Tor zählt 5 Punkte.	Referenzwert für die Länge des Spielfeldes = 50cm pro Spieler. Nach einer gewissen Spielzeit kann das Spielfeld vergrößert werden, um die Aufgabe der angreifenden Mannschaft zu erschweren.	Bündel 1 Ball

AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5'	In einem Kreis sitzend mit geschlossenen Augen geben die Kinder einen oder mehrere Bälle von einer Hand zur nächsten weiter.		