



J+S-Kids: Einführung Baseball - Lektion 10

Das T-Ballspiel

Autorin

Carmen Schaub, J+S-Expertin, Fachleiterin Baseball/Softball

Rahmenbedingungen

| | |
|--------------------|--|
| Lektionsdauer | ≥60 Minuten |
| Niveau | <input type="checkbox"/> einfach <input type="checkbox"/> mittel <input checked="" type="checkbox"/> anspruchsvoll |
| Empfohlenes Alter | 8 – 10 Jährige |
| Gruppengrösse | 18 (Minimum 6, Maximum 20) |
| Kursumgebung | Fussballfeld oder 2 Fachturnhalle |
| Sicherheitsaspekte | siehe Grundlagen |

Zielsetzungen/Lernziele

Die Kinder spielen ein richtiges T-Ballspiel. Alle Positionen ausser der Catcher-Position werden besetzt. Die Catcherposition übernimmt der Coach.

Hinweise

Für Kinder im Alter zwischen 5 und 7 Jahren gibt es keinen Gewinner oder Verlierer. Es gibt keine Outs. Die Läufer dürfen jeweils auch nur ein Base weit rennen. Sobald alle Spieler einmal am Schlag waren, wechseln die Teams. Damit es den Kindern nicht langweilig wird, ist es wichtig, dass die Positionen nach z.B. jedem zweiten Schläger gewechselt werden. Dies führt dazu, dass sich die Kinder länger konzentrieren können.

Inhalte

EINLEITUNG

| Dauer | Thema/Übung/Spielform | Organisation/Skizze | Material |
|-------|--|---------------------|----------|
| 5' | Baserunning-Lokomotive Die Kinder verteilen sich gleichmässig auf alle 4 Bases. Das erste Kind jeder Gruppe rennt eine Runde um alle Bases. Sobald es wieder beim Ausgangsbasis ist, schliesst das zweite Kind an. Es werden so viele Runden gelaufen, bis der gesamte Zug einmal komplett um alle Bases gelaufen ist. Der erste Läufer stoppt am Ausgangsbasis, die anderen laufen weiter, dann stoppt der zweite Läufer, etc. | | Bases |
| 5' | Hampelmänner einfach und in Varianten | im Kreis | |

HAUPTTEIL

| Dauer | Thema/Übung/Spielform | Organisation/Skizze | Material |
|--------|---|---------------------|---|
| 10' | Einwerfen - kniend - seitlich stehend - mit Schrittfolge | | weiche Bälle Handschuhe |
| 35-40' | T-Ballspiel 2 gleich starke Teams bilden. Die Kinder geben sich einen Teamnamen. Die Defensivmannschaft nimmt im Feld Aufstellung siehe Skizze. Die Offensivmannschaft schlägt zuerst. Wechsel sobald alle Teammitglieder der Offensivmannschaft 1x geschlagen haben. Spielregeln und Skizze: siehe Grundlagen | | weiche Bälle Handschuhe Bases Tee Schläger Helme |

AUSKLANG

| Dauer | Thema/Übung/Spielform | Organisation/Skizze | Material |
|-------|---|---------------------|----------|
| 5' | Gemeinsames Aufräumen und Abschiedsritual | | |