



G+S-Kids: Introduzione Vela - Lezione 7

Fermarsi al vento e ripartire

Autore

Peter Gebistorf, esperto G+S Kids

Condizioni quadro

Durata della lezione ≥60 minuti
Livello basso medio impegnativo
Età consigliata 8 - 10 anni
Grandezza del gruppo Al massimo 6 bambini
Luogo del corso Prato / scivolo per imbarcazioni / specchio d'acqua / infrastruttura portuale
Sicurezza Vento al massimo 3 Beaufort

Scopi/Obiettivi dell'apprendimento

Fermarsi al vento, lasciar portare e ripartire! Osservare e riconoscere il vento e le condizioni meteorologiche.
Approfondimento: da dove viene il vento, sopravvento e sottovento

Indicazione

Approfondire le regole di precedenza. Conoscere le andature e provarle tutte almeno una volta. La posizione giusta per ogni andatura

Contenuti

INTRODUZIONE

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
15'	Osservare il vento, la sua forza, il tempo e le onde	I bambini stanno sulla riva per 5 minuti ed osservano le condizioni meteorologiche. Chi riesce a fornire il più ampio numero di dettagli rilevanti per la vela? Direzione e forza del vento, vento a folate; cielo: nuvoloso, soleggiato, nubi temporalesche, altezza delle onde, dov'è il sopravvento, dov'è il sottovento e così via. (Il monitore interviene il meno possibile). I bambini che non sanno ancora scrivere, cercano di spiegare tramite dei segni o a voce.	Carta e penna
5'	Approfondimento „da dove viene il vento“ Dove sono il sottovento e il sopravvento?	Imparare da dove viene il vento: utilizzare ad esempio le bandiere, il fumo, le onde, la sensazione sul viso e sui capelli e il pennone.	Pennone Opti per dimostrazione
5'	Mettere l'opti con la prua al vento.	Dimostrazione a terra su un opti.	Opti completo

PARTE PRINCIPALE

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
10'	Veleggiare <i>al traverso</i> del vento.	Veleggiare per un lungo tratto al traverso del vento, senza boa, cercando di muovere il meno possibile la barra del timone. Il monitore naviga a fianco (sopravvento), correggendo quando necessario.	
15'	Mettere l'opti con la <i>pua al vento</i> e ripartire.	Al fischio, spingere la barra del timone e cercare di mettere l'opti con la prua al vento, fermandolo. A due fischi, tirare sul timone, poggiare e ripartire.	

RITORNO ALLA CALMA

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
10'	Mettersi <i>pua al vento</i> davanti al pontile o vicino alla riva.	I bambini si aiutano a vicenda per tirare fuori dall'acqua gli opti.	