



## J+S-Kids: Einführung Segeln - Lektion 7

# Im Wind stehen und wieder anfahren

### Autor

Peter Gebistorf, J+S Experte Kids

### Rahmenbedingungen

Lektionsdauer ≥60 Minuten  
Niveau  einfach  mittel  anspruchsvoll  
Empfohlenes Alter 8 - 10 Jahre  
Gruppengrösse Nicht mehr als 6 Kinder  
Kursumgebung Wiese / Rampe zum Einwassern / See / Hafenanlage  
Sicherheitsaspekte Bis Windstärke 3

### Zielsetzungen/Lernziele

Im Wind stehen, abfallen und wieder anfahren! Beobachten und Erkennen von Wind- und Wetterverhältnissen  
Vertiefung: Woher kommt der Wind, LEE und LUV kennen

### Hinweise

Bekleidung dem Wetter angepasst, T-Shirt Badehose eventuell Turn- oder Neoprenschuhe, Regenhose und Regenjacke

### Inhalte

#### EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
15'	Beobachten von Wind, Windstärke, Wetter Wellen	Die Kinder sind während 5 Minuten am Ufer und beobachten die <i>meteorologischen Verhältnisse (Meteo)</i> . Wer kann am meisten fürs Segeln wichtige Ereignisse notieren: <i>Windrichtung, Windstärke, böiger Wind; Himmel: bewölkt, sonnig, Gewitterwolken, Wellenhöhe, wo ist das Luv wo ist das Lee</i> , etc. (Die Leiterperson macht möglichst wenige Vorgaben). Kinder, die noch nicht schreiben können, versuchen es zu zeichnen oder zu erklären.	Schreibzeug und Papier
5'	Vertiefung „wo der Wind herkommt“ Wo sind Lee und Luv	Lernen von wo der Wind kommt: Beispiele Fahnen, Rauch, Wellen, Boote an den Bojen, Wind im Gesicht und in den Haaren, schlussendlich der <i>Stander</i> .	Stander von einem Opti zur Demonstration
5'	Den Opti in den Wind stellen	Demonstration an Land an einem Opti.	Opti komplett

#### HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
10'	<i>Quer zum Wind</i> fahren	Eine möglichst lange Strecke ohne Bojen quer zum Wind fahren, Pinne ruhig halten, die Leiterperson fährt nebenbei (im Luv) und korrigiert.	
15'	Opti in den Wind stellen und wieder anfahren	Auf einen Pfiff <i>Pinne stossen</i> und versuchen, den <i>Opti direkt im Wind</i> still zu halten. Auf 2 Pfiffe mit der Pinne ziehen, <i>abfallen</i> und wieder <i>Fahrt aufnehmen</i> .	

#### AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
10'	<i>In den Wind schiessen</i> vor dem Steg oder Land	Die Kinder helfen sich gegenseitig und selbstständig beim Auswassern	