



## G+S-Kids: Introduzione alla scherma - Lezione 10

# La competizione

### Autore

CAGNET Jean-Marc, capo disciplina

### Condizioni quadro

Durata della lezione ≥60 minuti  
Livello  basso  medio  impegnativo  
Età consigliata 6 anni  
Grandezza del gruppo 5-6  
Luogo del corso Palestra poli sportiva  
Sicurezza Livello di vigilanza superiore alla prima lezione

### Scopi/Obiettivi dell'apprendimento

Scoprire la formula di gara nei tornei di scherma

### Indicazione

Durante le gare, il girone avviene automaticamente, qualsiasi sia il livello della competizione.

### Contenuti

#### INTRODUZIONE

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
10'	Riscaldamento specifico	Piccoli incontri con vari avversari, senza tener conto del numero di stoccate	Arma, maschera, divisa, guanto

#### PARTE PRINCIPALE

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
40'	Gara di scherma	Suddivisione di tutti i tiratori in gironi da 5 o 6 tiratori, gestiti autonomamente. L'obiettivo secondario è di fare un massimo di incontri	Arma, maschera, divisa, guanto. Un foglio di girone

#### RITORNO ALLA CALMA

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
10'	Risultati e premiazione	Proclamazione ufficiale dei risultati con premiazione dei vincitori e rinfresco per tutti i partecipanti	Premi, dolci e bevande